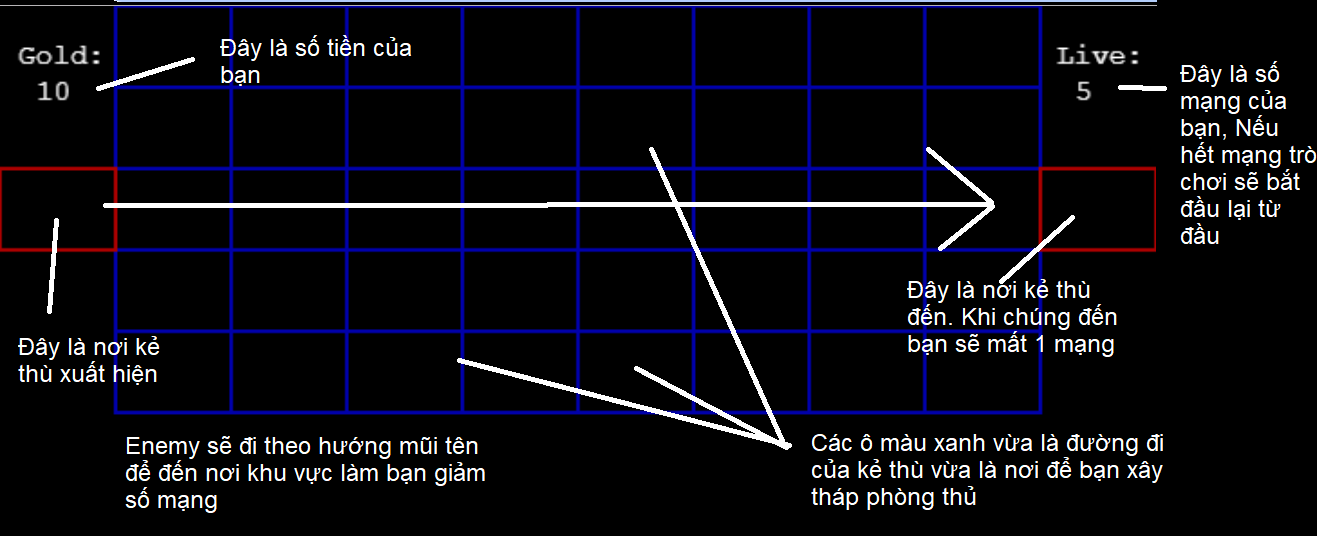
Game Thủ Thành chiến thuật với nhiệm vụ của bạn là xây dựng các tháp phòng thủ ngăn cản và tiêu diệt kẻ thù không cho kẻ thù đến điểm Goal

1. Giao diện  
   Giao diện Game gồm có:  
   - 3 Button dùng để xây tháp phòng thủ và thông tin tháp phòng thủ  
   - 1 Button dùng để bắt đầu đợt tấn công  
   - 1 Điểm Spawn nơi kẻ thù xuất hiện  
   - 1 Điểm Goal nơi kẻ thù đi đến  
   - 1 Board: Nơi mà kẻ thù xác định đường đi và cũng là nơi để xây tháp  
   - Thông tin Gold và Live của Player



1. GamePlay  
   Mục đích của người chơi là xây các tháp phòng thủ ngăn cản đường đi của kẻ thù, tiêu diệt kẻ thù không để kẻ thù đi đến điểm Goal  
   Cách chơi:   
   - Khi bắt đầu Player có 10 Gold dùng để xây tháp và 5 Lives  
   - Để xây tháp Player chọn Button tháp mình muốn xây sau đó chọn ô trên Board để xây  
    + Nếu Gold của Player ít hơn số Gold Tháp cần hoặc nơi tháp xây bít hết đường đi của kẻ thù thì Tháp sẽ không xuất hiện.   
    + Nếu tháp được xây trên đường đi của kẻ thù thì kẻ thù sẽ phải thay đổi đường đi.   
   - Để Nâng Cấp hoặc Xóa tháp, Player nhấn giữ vào tháp một lúc rồi thả thì tháp sẽ hiện Button Xóa và Button Nâng Cấp  
    + Button Xóa  
     
    + Button Nâng Cấp  
     
   - Có 2 loại Enemy:  
    + Red Enemy: có tất cả 3 cấp độ với mức máu và lượng vàng rơi ra cao theo từng cấp độ, có thể bị các tower chặn đường.  
    ++ Red Enemy Lv1: Hp 15, Gold 1.  
     
    ++ Red Enemy Lv2: Hp 100, Gold 10.  
     
    ++ Red Enemy Lv3: Hp 1000, Gold 100.  
     
    + Yellow Enemy: có tất cả 3 cấp độ với mức máu và lượng vàng rơi ra cao theo từng cấp độ, không thể bị các tower chặn đường.  
    ++ Yellow Enemy Lv1: Hp 10, Gold 4.  
     
    ++ Yellow Enemy Lv2: Hp 70, Gold 16.  
     
    ++ Yellow Enemy Lv3: Hp 600, Gold 100.  
     
   - Có 3 loại Tower:  
    + Tower 1: Có 3 Level, Có thể tấn công cả 2 loại Enemy, khi level 3 thì chỉ còn tấn công được Red Enemy.  
    ++ Tower 1 Lv1: Tốc độc bắn 1.0, tấn công 3.  
   E:\Project\DI_DONG\LapTrinhUngDungDiDong-git\Lap-Trinh-Ung-Dung-Di-Dong\Huong dan\Gioi Thieu Game IMG\Tower1.png  
    ++ Tower 1 Lv2: Tốc độc bắn 2.5, tấn công 4.  
   E:\Project\DI_DONG\LapTrinhUngDungDiDong-git\Lap-Trinh-Ung-Dung-Di-Dong\Huong dan\Gioi Thieu Game IMG\Tower1vl2.png  
    ++ Tower 1 Lv3: Tốc độc bắn 2.5, tấn công 24.  
   E:\Project\DI_DONG\LapTrinhUngDungDiDong-git\Lap-Trinh-Ung-Dung-Di-Dong\Huong dan\Gioi Thieu Game IMG\Tower1lv3.png  
    + Tower 2: Có 1 Level, Có thể làm chậm tốc độ di chuyển của cả 2 loại Enemy.  
    ++ Tower 2 Lv1: Làm chậm 30%.  
   E:\Project\DI_DONG\LapTrinhUngDungDiDong-git\Lap-Trinh-Ung-Dung-Di-Dong\Huong dan\Gioi Thieu Game IMG\Tower2.png  
    + Tower 3: Có 2 Level, Chỉ có thể tấn công Yellow Enemy.  
    ++ Tower 3 Lv1: Tốc độc bắn 0.5, tấn công 20.  
   E:\Project\DI_DONG\LapTrinhUngDungDiDong-git\Lap-Trinh-Ung-Dung-Di-Dong\Huong dan\Gioi Thieu Game IMG\Tower3lv1.png  
    ++ Tower 3 Lv2: Tốc độc bắn 0.5, tấn công 100.  
   E:\Project\DI_DONG\LapTrinhUngDungDiDong-git\Lap-Trinh-Ung-Dung-Di-Dong\Huong dan\Gioi Thieu Game IMG\Tower3lv2.png

